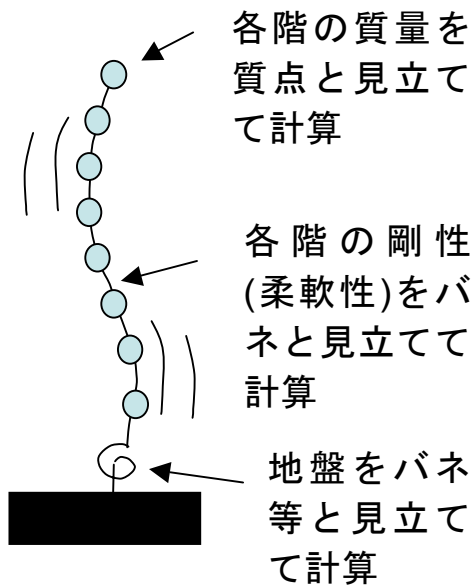


建物振動のシミュレーションモデル

【参考】

従来の方法



本研究の方法

地球シミュレータセンター

破壊及び摩擦現象に対応可能な連結階層シミュレーション技術により、振動時の建物・杭・地盤全体を計算

大阪大学

建物の実際の3次元形状に近いモデルの開発
杭の実際の3次元形状に近いモデルの開発
地盤の実際の3次元形状に近いモデルの開発

